

FICHA DE ACTIVIDADES DE STEAM

Recolecte agua de lluvia con un barril para lluvia

Los barriles para lluvia son un tipo de infraestructura ecológica que recolecta el agua de lluvia del techo y la almacenan, para cuando la necesite. Al mantener esta agua fuera del sistema de alcantarillado, los barriles para lluvia también ayudan a prevenir los desbordamientos del alcantarillado y las inundaciones. Con un barril para lluvia, puede reciclar el agua de lluvia y usarla para lavar su automóvil, regar el césped o limpiar herramientas y botas de trabajo. El agua del barril para lluvia está naturalmente libre de cloro, cal y calcio, y algunos jardineros aseguran que las plantas la prefieren. Sin embargo, como el agua del barril para lluvia se escurre de su techo, ¡no la beba!



LLENA LOS ESPACIOS EN BLANCO

Con el resumen de arriba y el glosario que se encuentra abajo, llena los espacios en blanco.

recicla

inf	fraestructura ecológica	STEAM	medioambiente	
1.	En la feria de	, se les presentó	a los estudiantes una carrera en m	icrobiología.
2.	Se puede regar el jardín sin abrir el grifo de agua exterior usando un			
3.	Cuando se, s	e producen meno	os desperdicios que podrían dañar e	el
4.	Un roble mediano puede ayudar a prevenir inundaciones, ya que absorbe 2800 galones de lluvia por año.			
	Este es un ejemplo de	·		
5.	Lasloc	cales transportan t	tanto el agua residual sanitaria com	no el agua pluvial de las
	viviendas, los comercios y los desagües de las calles.			

alcantarillas

GLOSARIO

barril para Iluvia

Infraestructura ecológica (GI): Es una herramienta de manejo de las aguas pluviales que está diseñada para recolectar el agua ralentizándola, almacenándola y permitiendo que absorba en el suelo antes de que ingrese al sistema de alcantarillado tradicional.

Reciclar: El reciclaje es una forma de salvar el medioambiente al reutilizar los materiales existentes, reducir la contaminación y proteger los recursos naturales.

Alcantarilla: Una alcantarilla es una tubería subterránea que transporta el agua y los residuos.

STEAM: Ciencia, tecnología, ingeniería, arte, matemáticas. Es un nuevo enfoque para enseñar a los estudiantes acerca de estos temas y estas carreras.



COLOREA POR MULTIPLICACIÓN

Utiliza las respuestas a los problemas de multiplicar para colorear la imagen, con el código de colores indicado.

